

Vyhovuje
požadavkům
státní maturity



Informatika a výpočetní technika *pro střední školy*

PRAKTICKÁ
UČEBNICE

Kompletní látka
pro nižší i vyšší úroveň
státní maturity

Pavel Roubal

spoluautor maturitních testů
a katalogu k maturitní zkoušce

česká
škola 
www.ceskaskola.cz

computer
press

Pavel Roubal

**Informatika a výpočetní technika
pro střední školy
Praktická učebnice**

**Computer Press
Brno
2012**

Informatika a výpočetní technika pro střední školy

Praktická učebnice

Pavel Roubal, www.eduit.cz

Obálka: Martin Sodomka

Odpovědný redaktor: Michal Janko

Technický redaktor: Jiří Matoušek

Objednávky knih:

<http://knihy.cpress.cz>

www.albatrosmedia.cz

eshop@albatrosmedia.cz

bezplatná linka 800 555 513

ISBN 978-80-251-3227-2

Vydalo nakladatelství Computer Press v Brně roku 2012 ve společnosti Albatros Media a. s. se sídlem Na Pankráci 30, Praha 4.

Číslo publikace 16466.

© Albatros Media a. s. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být kopírována a rozmnožována za účelem rozšiřování v jakékoli formě či jakýmkoli způsobem bez písemného souhlasu vydavatele.

Dotisk 1. vydání

 **ALBATROS** MEDIA a.s.

Obsah

Úvod.....	5
6. Počítačové zpracování textů.....	6
6.1 Textový editor, struktura a formátování textu	6
Prostředí textového editoru a jeho nastavení	6
Zadávání textu, přenos textu z jiného zdroje.....	7
Struktura a vzhled textu – přiřazování stylů	8
Formátování odstavců pomocí úprav stylů.....	10
Vlastnosti písma a odstavce	11
Vlastnosti stránky a okraje, dělení slov	12
Záhlaví a zápatí, pole a další pomocné prvky	12
Vložené objekty.....	12
Textové tabulky a jejich úpravy, tabulátory.....	13
Pomocné funkce a nástroje textového editoru	15
Týmová spolupráce, sledování změn.....	16
Hypertextové odkazy, obsah dokumentu.....	16
Hromadná korespondence	17
Náhled a tisk	17
Formáty textových dokumentů.....	18
Formát PDF, čtení a vytváření souborů PDF.....	18
Hromadná korespondence – pokročilé funkce	19
6.2 Typografická a estetická pravidla úpravy dokumentů	20
Kontrola pravopisu a gramatiky.....	20
Historie písma	20
Vlastnosti písma.....	21
Typografická pravidla a řízení toku textu v dokumentu	22
Barevné dokumenty.....	25
6.3 Tvorba sdíleného obsahu	27
Wiki principy	27
On-line nástroje a jejich funkce pro týmovou práci	27
7. Počítačová grafika a multimédia.....	29
7.1 Základní pojmy a principy z oblasti počítačové grafiky.....	29
Rastrová/vektorová grafika, 3D grafika, pixel.....	29
Barevné modely RGB a CMYK	30
Počet bodů rastrového obrázku a jeho rozlišení (DPI).....	30
Barevná hloubka.....	32
Změny počtu bodů, barevné hloubky a rozlišení.....	33
Barevná věrnost, kalibrace zařízení a barevné profily.....	33
Estetické zásady grafické kompozice	34
Barevné ladění dokumentu	35
7.2 Grafické formáty, jejich vlastnosti a způsoby využití.....	37
Grafické formáty, jejich vlastnosti a využití.....	37
Konverze mezi formáty a nastavení komprese dat	38
7.3 Práce s rastrovou grafikou	39
Hledání obrázků.....	39
Skenování obrázků, moaré	39
Publikování a sdílení obrázků.....	40
Digitální fotoaparát a jeho funkce.....	40
Zásady kompozice obrazu	42
Úpravy fotografií – otočení, ořez, jas a kontrast, histogram	43
Výběry oblastí, úpravy a prolnutí výběru	45
Vrstvy, masky, průhlednosti.....	46
7.4 Práce s vektorovou grafikou	48
Objekty a nástroje vektorového editoru	48
Využití rastrových obrázků v kresbě	50
Text ve vektorovém editoru	50
Export vektorové grafiky do rastrových formátů	51
Dokumenty s kombinacemi vektorové a bitmapové grafiky.....	53
Konverze kresby do PDF včetně nastavení	53
7.5 Prezentace	54
Obecné zásady úspěšné prezentace.....	54
Technické vybavení pro prezentace a prezentační nástroje.....	54
Počítačová prezentace	55
Odkazy na snímky a webové stránky.....	56
Tisk a export prezentace.....	57
7.6 Tvorba webu	58
Struktura webu	58
Složení (jedné) webové stránky, princip HTML a CSS	58
Tvorba webu s využitím publikačního webového systému	60
Zásady přístupnosti webových stránek.....	62
Zásady použitelnosti webu (dobrý web).....	62

Princip statických a dynamických webových prezentací.....	63
Tvorba webu na úrovni editace HTML a CSS	63
Kaskádové (CSS) styly	64
Validace HTML a její provedení.....	68
Umístění webu na server, FTP	69
7.7 Multimédia	70
Pojmy kodek, encoder a decoder	70
Formáty zvukových souborů a videosouborů	70
Princip komprese zvuku a videa	71
Převod zvuku do komprimovaných formátů, datový tok	72
Princip streamování a přehrávání streamové hudby a videa.....	72
Analogová a digitální televize.....	73
Úpravy videa a konverze formátů	73
Natáčení, střih a export videa.....	74
8.1 Tabulkový procesor.....	76
8.1.1 Práce s tabulkou	76
Struktura tabulky.....	76
Buňky a odkazy – princip funkce tabulkového procesoru	76
Relativní a absolutní adresace buněk	77
Vzorce a prioritní operátorů.....	78
Zadávání argumentů funkcí.....	78
Komplexní výpočty, využití mezivýsledků	79
8.1.2 Editace a plnění buněk, formátování tabulky	80
Úpravy (editace) tabulky.....	80
Práce s řádky a sloupci tabulky, sloučení buněk.....	80
Formát čísla v buňce, počet zobrazovaných míst	80
Formát (vzhled) tabulky	81
Podmíněné formátování buněk.....	82
Zamknutí tabulky a jednotlivých buněk	82
Import a export dat.....	82
8.1.3 Vizualizace dat a tvorba a editace grafů	83
Interpretace dat v grafu	83
Vytvoření grafu z údajů v tabulce, úpravy vzhledu grafu	83
Typy grafů vzhledem k jejich účelu, editace grafu.....	84
Grafy funkcí.....	85
8.1.4 Filtrování a řazení dat	86
Záznam, pole a jeho označení.....	86
Řazení záznamů.....	86
Filtrování záznamů.....	86
Omezení vstupních dat.....	87
8.1.5 Záznam a spuštění makra.....	88
Co je to makro?	88
Záznam makra, makrokamera	88
Úprava makra, vytvoření ovládacích prvků	88
8.2 Používání a tvorba databází	89
8.2.1 Základní pojmy z oblasti relačních databází	89
Pojmy tabulka, pole, záznam.....	89
Význam a nasazení databází.....	89
Databáze klient–server	90
Databáze, tabulka, záznam, pole – datové typy a jejich vlastnosti	91
Index a jeho význam pro rychlé vyhledávání v tabulce	91
Primární a cizí klíč, referenční integrita	91
Princip transakčního zpracování.....	92
8.2.2 Základy SQL	92
Jazyk SQL	92
SQL příkaz SELECT včetně filtrování a řazení záznamů.....	92
8.2.3 Návrh databází.....	93
Návrh struktury tabulek	93
9. Algoritmizace a programování.....	94
9.1 Algoritmizace úlohy, vlastnosti algoritmu	94
Pojem algoritmus a jeho základní vlastnosti	94
Algoritmizace úlohy	94
9.2 Základy programování	97
Současné programovací jazyky.....	97
Překladač, interpret, Java a vývojové prostředí.....	97
Chyby v programech.....	97
Strukturované programování, procedury a funkce.....	98
Proměnné a datové typy	101
Matematické, relační a logické operátory.....	102
Rekurze	103
9.3. Současné způsoby tvorby programů	104
Principy objektově orientovaného programování	104
Vizuální programování	106

Úvod

K čemu je na začátku třetího tisíciletí našeho letopočtu výuka výpočetní techniky na střední škole? Nenaucí se s počítačem pracovat každý sám?

Zkušenost ukazuje, že nenaucí. Někdo se naučí počítač ovládat (někdo pouze své oblíbené hry), někdo pochopí, jak počítač vlastně pracuje, ale málokdo se naučí počítač *skutečně využívat* tak, aby mu v dalším studiu a v zaměstnání sloužil jako výkonný nástroj.

Ovládání něčeho a využívání není totéž: mohu ovládat nůžky, tj. umět stříhat, to ale neznamená, že si umím nastříhat látku na oděv – k tomu potřebuji další znalosti.

S počítačem je to podobné. Mohu ovládat procházení webu, to ale neznamená, že na něm budu umět najít správné a pravdivé informace k problému, který právě řeším. Většina lidí to chápe u účetního programu – to, že umím zadávat do políček čísla, ještě neznamená, že umím vést účetnictví. Naopak např. u práce s textem bohužel mnoho lidí nechápe, že umět psát písmena na klávesnici ještě neznamená dobře upravit text.

Počítačová grafika je velmi široký a často ne zcela jasně definovaný pojem. Její pojetí v této učebnici vychází z katalogu požadavků ke státní maturitě z předmětu Informatika. Zkusíte si nakreslit obrázek, naskenovat fotografii a upravit ji v počítači, případně rovnou využít digitální fotoaparát. Uděláte zajímavou koláž, nakreslíte si leták a vyrobíte vizitku. Použijete textový editor k něčemu „lepšímu“, než je obyčejný dopis – zkusíte v něm udělat stránku časopisu nebo zajímavou pozvánku. Proniknete do tvorby webových stránek Internetu, včetně přípravy potřebných obrázků. Seznámíte se s principem tvorby animovaných obrázků, a to jak pomocí animovaného souboru GIF, tak s využitím vektorové animace, kterou představuje např. Flash. A nakonec je zde malý úvod do natáčení, stříhu a exportu videozáznamu, od používání kamery přes stříh záznamu až po export filmu.

Součástí výkladu bude také trocha nutné teorie – povídání o barevných modelech, rozlišení, barevné hloubce a dalších základních pojmech a v části o fotografování nezapomeneme na to nejdůležitější, na zásady správné kompozice a expozice snímku.

Práce s počítačem pro většinu zaměstnaných lidí spočívá zejména ve využívání evidenčních programů (účetnictví, mzdy, výroba), dále často využívají tabulkový kalkulátor, e-mail, web, občas vytvoří nějaký dopis nebo jiný dokument. Počítačová grafika je jiný svět – svět barev, tvarů, animací, modelování vlastních představ. Těžko z vás po zvládnutí této učebnice budou profesionální grafici, to chce více času a také trochu grafického nadání, ale můžete s její pomocí do tohoto zajímavého a lákavého světa alespoň nahlédnout a získat v něm základní orientaci.

Programování a databáze jsou pak oblasti vyhrazené pokročilejším uživatelům, i když vymyslet jednoduchý algoritmus a vytvořit makro by měl umět každý. Profesionální programátoři a databázoví specialisté patří mezi nejlépe placené lidi z oblasti IT – i z tohoto důvodu se vyplatí této oblasti věnovat.

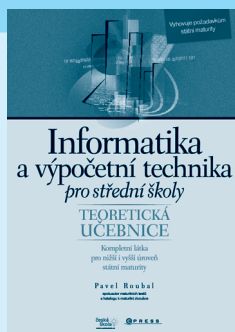
Důležité

U praktických činností, které jsou tématem této učebnice, je zcela nutné nejdříve *pochopit, jak určitý program (nástroj) funguje*, pak si jeho ovládání *vyzkoušet* a pak ho asi *padesátkrát* (lépe více) *použít*. Teprve potom si můžete říci, že něco opravdu umíte, že vás nepřekvapí nestandardní situace a odlišná zadání.

S pochopením vám tato učebnice pomůže, používání a zažití vysvětlených funkcí do podvědomí už je na vás...

Důležité

Tato kniha navazuje na učebnici Informatika a výpočetní technika pro střední školy – Teoretická učebnice, prodejní kód K1859. Navazuje proto také číslováním kapitol na tuto učebnici v souladu s Katalogem požadavků společné části maturitní zkoušky z předmětu Informatika.



Poznámka

V době vzniku této knihy měly největší zastoupení v českém školství i v komerčních firmách editory Microsoft Word z kancelářského balíku Microsoft Office. Proč je použito množné číslo? Protože těchto editorů je kvůli historickému vývoji několik typů, několik verzí. V době vzniku knihy se již rozšiřovala verze 2010, ale na většině škol se používala verze 2007, někde i verze 2003. *Proto je většina ukázek v této knize z editoru Microsoft Word 2007.*

Rozdíl v ovládní verzí Wordu 2003 a 2007 je opravdu velký, a to ve prospěch verze 2007. Ač se to některým uživatelům, již zvyklým na nepřehledné a nelogické nabídky starších programů, občas nezdá, přinesly Office 2007 novou (lepší) kvalitu do ovládní kancelářských programů. Navíc přinesla verze 2007 i nové formáty souborů, nová písma a nové velmi slušné šablony pro všechny typy dokumentů. Výsledkem je možnost pracovat s dokumenty rychleji, pohodlněji a více se soustředit na to podstatné, tj. na obsah dokumentu. Je tedy možné přechod na novou verzi 2007 (či novější) rozhodně doporučit.

OpenOffice.org je zdarma dostupný kancelářský balík s velmi dobrou základní funkcí. Většina poznatků z této knihy se dá aplikovat i na práci v tomto balíku. Problémem je, že tento program svým ovládním připomíná starší verze Wordu, ne verze 2007 a novější. To se nejspíš v jeho dalších verzích změní, takže podobnost bude výrazně větší.

6. Počítačové zpracování textů a tvorba sdíleného obsahu

6.1 Textový editor, struktura a formátování textu

Práce s textem zde navazuje na znalosti ze základní školy. Předpokládané znalosti jsou však opravdu minimální:

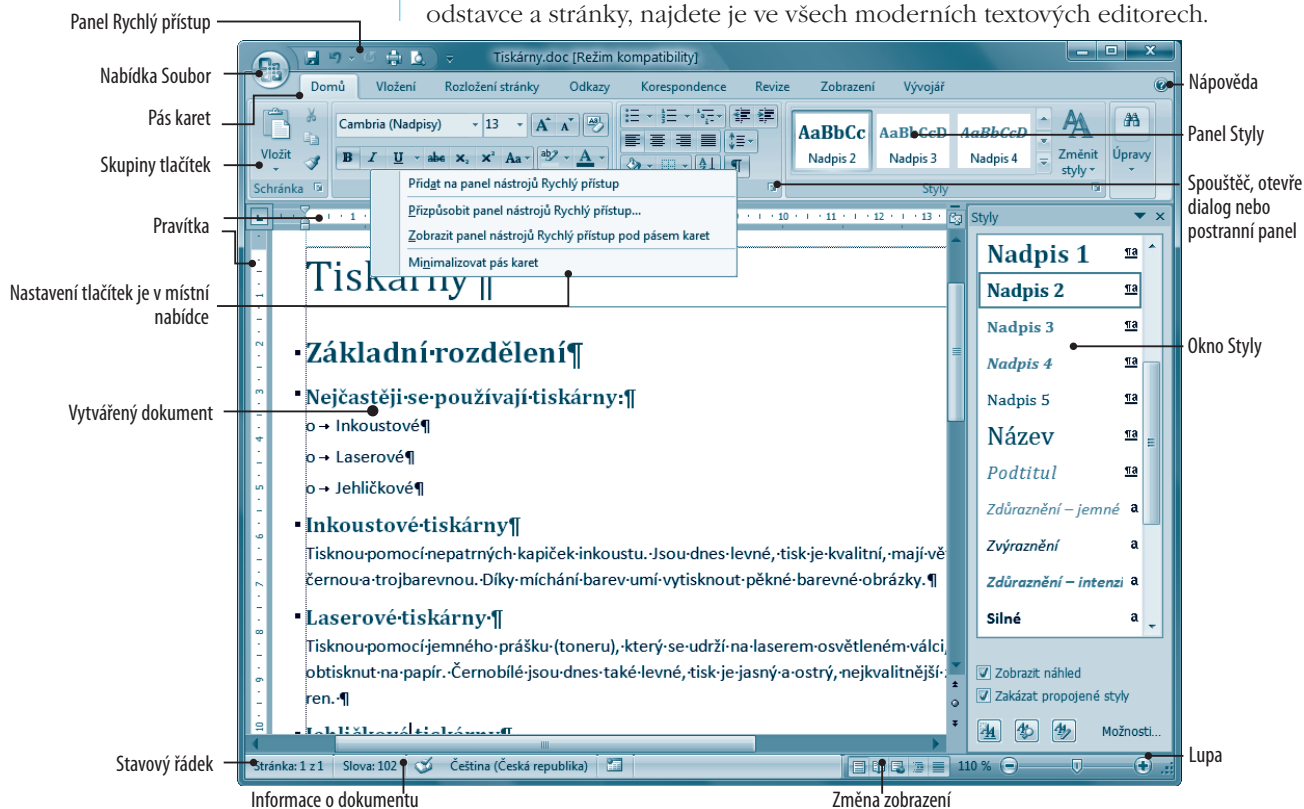
- **Zvládnutí klávesnice**, což představuje kromě *zápisu znaků* (i těch, co nejsou na české klávesnici) také *pohyb po textu, označení textu* (klávesnicí i myší) a dále příkazy zadávané pomocí *klávesnice*.
- Ovládní **základních zásad pořizování textu**: ukončení odstavce (ne řádku), jedna mezera za každým znaménkem (a nikdy před ním).
- **Uložení a otevření souboru**. Je třeba umět s porozuměním a přehledem uložit a otevřít dokument.
- **Použití schránky** pro kopírování a přesun textu i dalších objektů.

Poznámka

Používání mezer a tabulátorů k formátování textu, úprava každého odstavce zvlášť místo využívání stylů odstavců, záliba v množství písem a barev, neznalost základních typografických pravidel atd. jsou nešťavy, které znemožňují kvalitní úpravu dokumentu a efektivní práci s textem.

Prostředí textového editoru a jeho nastavení

Okno textového editoru obsahuje nástroje pro vytváření a formátování (změnu vzhledu) textu. Protože tyto nástroje vycházejí z obecných vlastností písma, odstavce a stránky, najdete je ve všech moderních textových editorech.

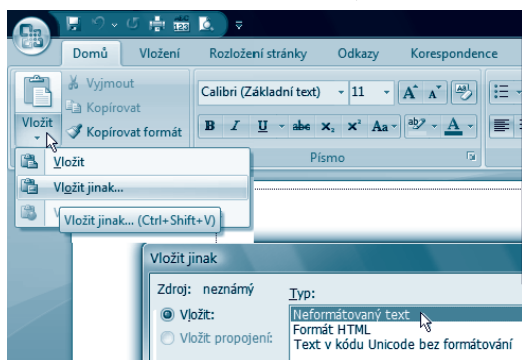


Nastavení panelů je někdy možné myší, jindy ho najdete v místní nabídce. Většinou příkazů je možné také přiřadit *klávesovou zkratku*.

Zadávání textu, přenos textu z jiného zdroje

Zadávání textu bylo zmíněno na předchozí straně. Cílem je mít k dispozici vlastní text, který můžeme libovolně upravit. Ten získáte buď tak, že ho sami napíšete, nebo, v případě použití nějakého elektronického zdroje, vložíte do svého textu jako neformátovaný text.

1. Na webu *označíte části textu*, které chcete ve svém materiálu použít. (pokud označíte část textu a stisknete **Ctrl**, můžeme označit další, nesouvisející odstavce.)
2. *Označený text zkopírujete do schránky*. Buď v nabídce (panelu) **Úpravy** nebo klávesovou kombinací **Ctrl+C**.
3. Spustíte textový editor, ale text ze schránky do něho **nevložíte**. Prostě nyní *nesmíte stisknout Ctrl+V*.
4. Na panelu **schránka** (v nabídce **Úpravy**) vyberete **Vložit jinak** a necháte obsah schránky vložit jako **Neformátovaný text**.



Text vždy vkládáme volbou **Vložit jinak**

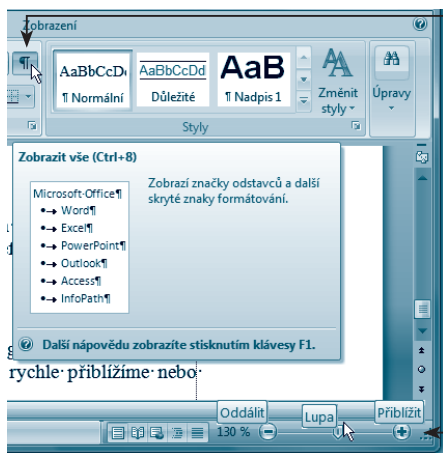
Proč? Díky této operaci máte k dispozici opravdu neformátovaný text, jako byste ho *právě napsali na klávesnici*. Pokud použijete pouze volbu **Vložit**, použije se při vložení také **formát textu**. A to většinou velmi špatně dopadne. Webové stránky jsou vytvářeny všelijakým způsobem, do textu zanesete množství formátovacích parametrů a někdy přepíšete i připravené styly. To vše najít a odstranit vám *přidělá mnoho práce a někdy to ani nepůjde*.

5. Nechte si zobrazit **skryté znaky** (viz dále), abyste měli přesný přehled o dokumentu. **Smažte přebytečné** odstavce, mezery, apod.
6. Dopište, upravte, změňte obsah textu. Máte nyní připravený čistý text. Během jedné minuty mu dáte vzhled a strukturu (viz dále).

Lupa, skryté znaky

Nejrychlejší změny zobrazení dosáhnete ve většině programů, pokud držíte klávesu **Ctrl** a točíte kolečkem na myši. Dokument si tím rychle přiblížíte nebo oddálíte.

Vypnutí/zapnutí skrytých znaků, které vám dávají přesný přehled o formátování dokumentu, zůstalo na panelu nástrojů (pásu karet Domů) vpravo (je vidět na obrázku). Doporučuji ho nechat zapnuté, ihned vidíte, zda nemáte více mezer mezi slovy, kde je umístěn tabulátor, kde nedělitelná mezera (vypadá jako větší kolečko mezi slovy) a kde je konec odstavce.



Zobrazení skrytých znaků formátování textu nabízí výborný přehled o dokumentu.

Lupa je užitečný nástroj – použijte ji.

Zajímavost

„Nejkrásnější jsou knihy, písmem ladně sestavené, jimiž zpodobenou moudrost posíláme lidem, místně nebo časově vzdáleným, ba dokonce i pozdnímu potomstvu. Nejkrásnějším darem Božím je vynález tiskových liter, jimiž se knihy nesmírně rychle rozmnožují.“

Toto napsal Jan Amos Komenský o písmu a knihách před více než třemi stovkami let. Povšimněte si, jak ve dvou větách vystihl dvě základní vlastnosti dobré tiskoviny: má to být „zpodobená moudrost“ – důležitý je *obsah textu*, a dále mají být „písmem ladně sestavené“ – záleží i na *úpravě dokumentu*.

Jak vidíte z citátu, práce s písmem (textem) není žádná novinka. Se sazbou si „hrály“ celé generace grafiků, tiskařů a sazečů.

Také ovládání dnešních textových editorů vychází ze zásad, které vznikaly po staletí a které jsou prověřené časem. Je třeba tyto zásady pochopit a naučit se jim a pak již jen hledat, kde příslušná nastavení vlastností písma, odstavce, stránky a dokumentu autoři textového editoru „skryli“.

Důležité

Jak je zřejmé, pracovat s textem můžete v různých editorech i pod různými operačními systémy. **Kvalita textu** je určena hlavně vašimi znalostmi a schopnostmi, v mnohem menší míře kvalitou používaného textového editoru.

Vyzkoušejte 1

1. Prozkoumejte okno svého textového editoru a najděte v něm všechny zde uváděné nástroje.
2. Zkuste přenést text z webové stránky do editoru jako neformátovaný text.

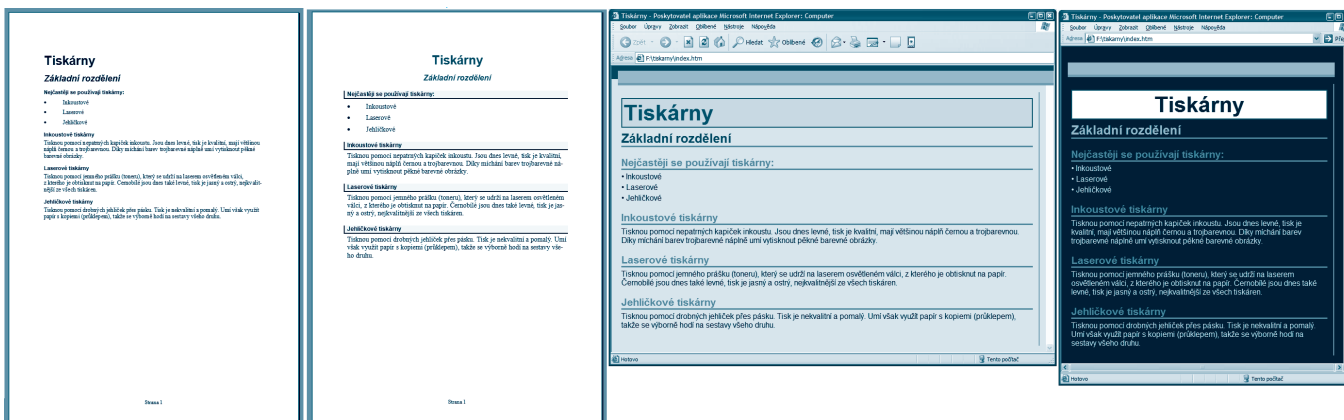
Vyzkoušejte 2

1. Vyzkoušejte si různé možnosti zobrazení dokumentu a lupy.
2. Zobrazte skryté znaky a zjistěte, jak vypadá konec odstavce, mezera, nedělitelná mezera, tabulátor apod.

Struktura a vzhled textu – přiřazování stylů

Každý textový dokument obsahuje tři základní složky:

- **Obsah** (tím se zde většinou zabývat nebudeme).
- **Strukturu.** Každý text by měl být jasně a přehledně členěn nadpisy, seznamy, poznámkami apod. *U každého odstavce by mělo být zřejmé, jaké je jeho postavení v dokumentu.*
- **Vzhled.** Vzhled je dán vašim záměrem a zaměřením dokumentu.



Toto je stále stejný dokument, stejnému obsahu a struktuře je pouze přidělen pokaždé různý vzhled (různá množina stylů)

Vzhled je určen množinou stylů, které jsou přiřazeny jednotlivým druhům odstavců, tj. jeho struktuře. *Tento vzhled my nevytváříme, ale pouze aplikujeme již připravené vzhledy.* Naším úkolem je vytvořit obsah dokumentu (spolu s jeho strukturou), vzhled necháme na profesionálech, kteří vytvářejí šablony vzhledů. Základní postup práce s dokumentem se změnil díky novým editorům od snahy vytvářet jeho vzhled po snahu nezničit kvalitní vzhled, který je připraven v šabloně. Vyžaduje to sebeovládání, výsledky však stojí za to.

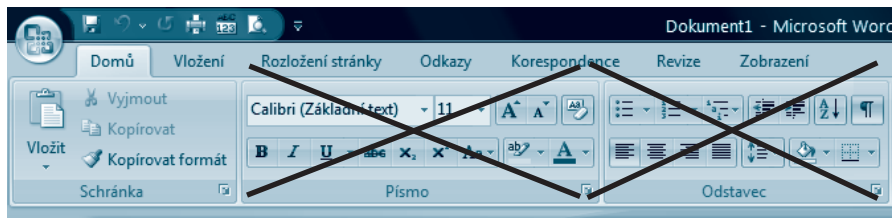
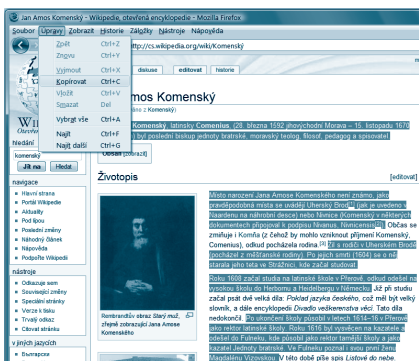
Postup vytvoření dokumentu

Konkrétně si postup vytvoření dokumentu s referátem ukážeme na tvorbě textu o Janu Amosovi Komenském. Nutnou podmínkou je však začít úplně od začátku, tedy založit nový dokument, nesmíte použít žádný již vytvořený dokument.

Nultým krokem vytváření dokumentu je vytvoření jeho obsahu, tj. příprava zdrojových materiálů, použité literatury. Zde si tuto fázi zjednodušíme použitím textu z encyklopedie Wikipedia (www.wikipedia.cz). Její licence nám to umožňuje. Zkopírujete část textu do schránky a vložte ho do dokumentu jako *neformátovaný text* (viz předchozí stranu).

Styls = rychlý a pěkný text

Neměňte zatím jeho vzhled. Nyní je potřeba se ovládnout a nepoužívat nástroje pro úpravy jednotlivých odstavců, jinak si přiděláte mnoho práce. Pouze je možné vyznačit části textu (slova) například *kurzívou*. **Tučné písmo** příliš neesteticky „leze“ z textu, používá se například v učebnicích, tedy tam, kde je důležitější obsah než vzhled textu.



Důležité

Většina uživatelů textových editorů má neodolatelnou touhu „vylepšit“ design dokumentu, tj. začít měnit zarovnání, písma, barvičky apod. Historické editory k tomuto přístupu také jako-by naváděly.

Kvalitní design se učí na uměleckých školách několik let. Laické zásahy do připravených šablon jsou téměř vždy k horšímu, místo soustředění se na obsah dokumentu ničíte jeho vzhled, navíc likvidujete vazby na styly a přiděláváte si zbytečnou práci. Snažte se to nedělat.

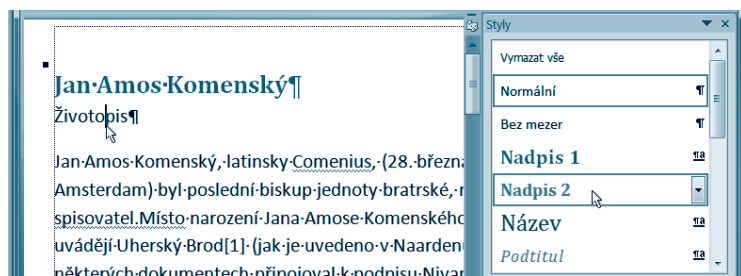
Text rozdělíme nahrubo do odstavců a delším statím napíšeme nadpisy. *Tím vytváříme strukturu dokumentu.* Tu by měl mít každý dokument, který si dělá nárok na přehlednost. (Nepíšete většinou povídky ani romány, čtenář by měl například okamžitě najít odstavce o díle Komenského.)

Vytvoříme strukturu a vzhled dokumentu pomocí připravených stylů odstavců. To je zcela zásadní bod naší práce. Pokud tento způsob práce nepochopíte a nezačnete používat, strávíte roky života úpravou vzhledů dokumentů, místo tvorbou jejich obsahu. Opět ovládněte chuť začít styly předělávat, je to často zbytečná práce (viz dále).

Jak na používání stylů

Používání stylů je jednodušší, než by se možná zdálo, vše je věcí pár (dvou) klepnutí myši. Nejdříve ale musíte otevřít panel **Styly**. V editoru Word 2007 klepněte na spouštěč (šipečky) vpravo u panelu karet **Styly**, v OpenOffice.org Writeru stisknete klávesu **F11**.

Nyní umístíte kurzor do odstavce, kterému chcete přiřadit styl (na obrázku je to druhý nadpis *Životopis*), a klepnutím mu vpravo na panelu **Styly** přiřadíte styl, zde *Nadpis 2*. (Obrázek ukazuje stav před přiřazením stylu.)



Umístíme kurzor do odstavce a klepnutím mu přiřadíme styl

Text v případě odstavcových stylů neoznačujeme, odstavec začíná svým prvním písmenem a končí znakem konec odstavce, kterékoli místo mezi těmito znaky ho jednoznačně určuje.

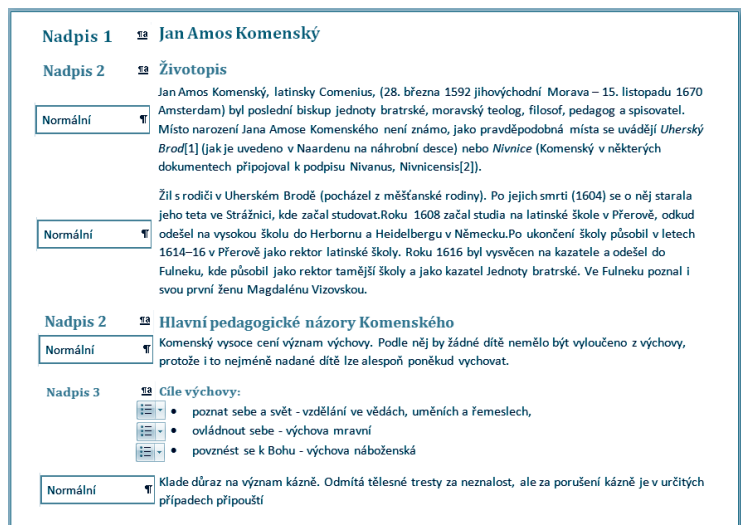
Takto pokračujte v celém dokumentu. (Styl *Nadpis 3* se ve Wordu 2007 objeví teprve tehdy, když použijeme *Nadpis 2*.) Dlouhé odstavce mají styl s názvem *Normální* (viz dále). Číslování a odrážky v krátkém dokumentu můžete přiřadit odstavci na kartě **Odstavec**.

Postup při výběru stylů

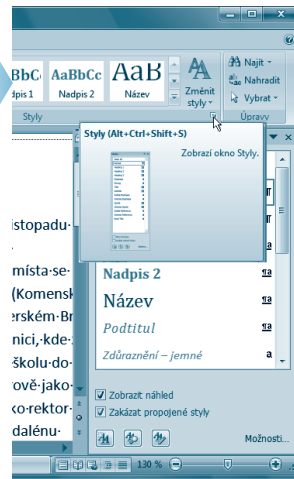
Výběr stylů není možné provádět náhodně, textový editor při jejich používání vychází z několika zákonitostí:

- Pro pořizování textů Microsoft Word jako první nabídne styl s názvem *Normální* (editor z OpenOffice.org styl *Výchozí*).
- Důležitou vlastností obou výše uvedených stylů je, že jsou *od nich odvozeny všechny ostatní styly* (chovají se tedy trochu nenormálně).
- Jestliže napíšete odstavec libovolným stylem (například *Nadpis 1*), bude mít další odstavec vždy připraven styl *Normální* (*Výchozí*). To je docela praktické, nedává smysl mít za sebou více nadpisů první úrovně.
- Nadpisy vždy používáte od první úrovně k nižším úrovním. Tedy nadpis kapitoly bude mít styl *Nadpis 1*, další pak *Nadpis 2* atd. Dodržet strukturu nadpisů, kdy nadpis většího celku má menší číslo, je důležité, protože podle úrovně nadpisů a jejich stylů textový editor *vytváří automaticky obsah*.
- Na postupy prací, u kterých *záleží na pořadí, používáme číslování*, na výčty, u kterých na pořadí *nezáleží, pak odrážky*.

Zatím stále platí – žádný vzhled kromě vyznačení části textu sami ručně neměníme. Změny designu jsou vysvětleny na další straně.



Během minuty máme vytvořenu strukturu dokumentu a nastaven vzhled textu



Důležité

Textové editory kromě odstavcových stylů nabízejí také **styly znakové**. Ty obsahují formátování písma. Při jejich aplikaci musíte označit část textu, na kterou se má znakový styl aplikovat.

Znakové styly se mají používat na vyznačování v textu. Díky nim můžete změnit vyznačení stovek pojmů ve stostránkovém textu z tučného na kurzívu během deseti sekund.

Tip

V editoru Microsoft Word můžete na nadpis celého dokumentu použít styl *Název*. Další připravené styly mají názvy podle účelu svého použití.

Název

Pracujeme

1. Vytvořte text o J. A. Komenském podle zde uvedeného postupu.
2. Vyznačte v textu důležité pojmy pomocí znakového stylu.

Tip

Sady stylů obsahují kromě formátování odstavců i design titulních stran, textových rámců, záhlaví a zápatí atd. Je to velmi silný nástroj na získání jednotného a přitom kvalitního vzhledu dokumentu. Jsou navíc k dispozici i v ostatních programech Office. Stačí je pouze používat...

Zajímavost

Práce s textem pomocí připravených designů, které my pouze používáme, je odvozena od způsobu práce profesionálů v oblasti sazby. Sazec nevytváří vzhled knihy (časopisu), ale dostane od grafika šablonu (maketu), podle které vytváří knihu nebo časopis. Způsob, kdy si každý laik u počítače vytvářel své vlastní „designy“, nemá s profesionalitou nic společného.

Tip

Pokud máte k dispozici starší verzi Microsoft Wordu nebo OpenOffice.org, můžete měnit jednotlivé styly odstavců, ale sady stylů k dispozici nejsou.

Řešením může být tvorba několika (školních) šablon, které zpracují pokročilí uživatelé a které dají ostatním k dispozici. Šablona může obsahovat nějaké připravené texty, ale hlavně by měla zahrnovat dobře nadefinované a esteticky sladěné styly odstavců.

Pracujeme

Pokud to váš editor umožňuje, vyzkoušejte si změny sad stylů, sad barev a sad písem.

Důležité

Jak změním jeden odstavec? Přece nijak, odstavce se jednotlivě pokud možno nemění. Ztratí tím totiž vazbu na sadu stylů a musíme pak celý dokument ručně upravit, což je mnohem pracnější. Pokud jsme přece jen jeden odstavec změnili, je možné klepnout na název jeho stylu pravým tlačítkem myši a vybrat *Aktualizovat styl XY podle výběru*. (Pozor ale na „nenormální“ styl *Normální*, u tohoto tuto funkci raději nepoužívejte – viz zajímavost na další straně.)

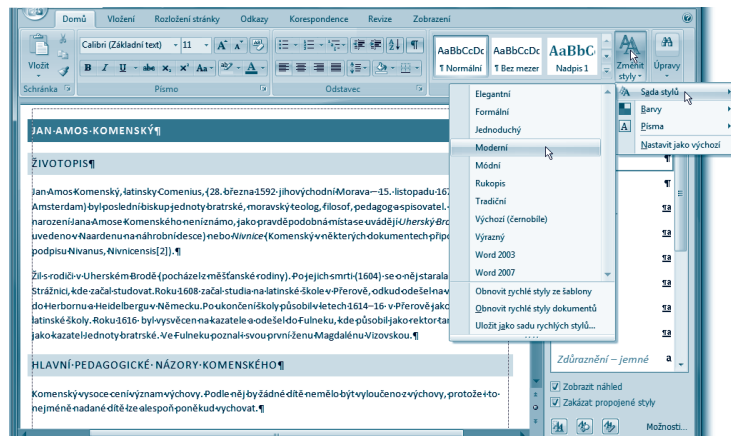
Formátování odstavců pomocí úprav stylů

Nyní je konečně čas seznámit se s úpravami vzhledu (designu) dokumentu. Ta je možná dvěma způsoby, z nichž ten první je k dispozici pouze ve Wordu 2007, druhý způsob nabízejí i starší textové editory.

Výběr jiné sady stylů (Word 2007 a novější)

Změna celkového vzhledu dokumentu je ve Wordu 2007 otázka dvou klepnutí myši.

1. Nahoře na kartě **Styly** klepneme na velké tlačítko vpravo s textem **Změnit styly**.
2. **Ukážeme na Sada stylů** a v nabídce ukážeme na název jiné sady stylů. Dokument se okamžitým náhledem změní podle nové šablony a my pouze klepnutím potvrdíme vzhled, který se nám nejvíce líbí. (Abychom mohli dále pokračovat společně, použijte nyní styl *Moderní*.)



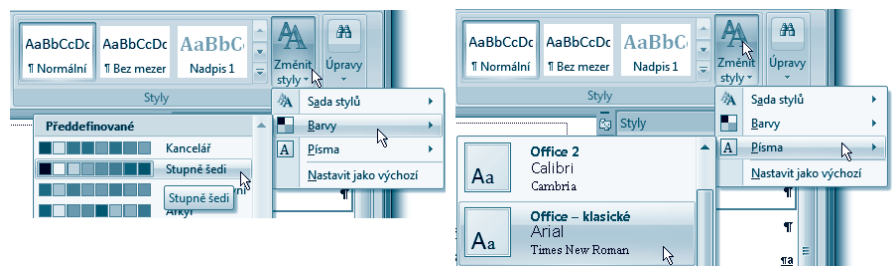
Výběr jiné sady stylů pro dokument

Výběr jiné sady barev a písem (Word 2007 a novější)

Všechny sady stylů mají dále různé barevné sady. To je opět velmi užitečná funkce, nemusíte totiž měnit sami barvy jednotlivých odstavců, ale máte k dispozici *sladěné* hotové barevné sady.

Barevné sady najdete také pod tlačítkem **Změnit styly** vpravo nahoře na kartě **Styly**. Ukážeme na **Barvy** a v nabídce ukážeme na název jiné barevné sady. Dokument se okamžitým náhledem změní podle nové šablony a my pouze klepnutím potvrdíme barvy, které se nám nejvíce líbí. (Abychom mohli dále pokračovat společně, tak nyní použijeme barvy s názvem *Stupně šedi*. Pouze vybereme a víc nic.)

Volba Písma je také skryta v nabídce Změnit styly. Obsahuje opět sladěné kombinace písem. Sady písem si nyní pouze prohlédneme a nebudeme je měnit, přednastavená písma Calibri a Cambria jsou moderní a pěkná.



Změna jednoho stylu odstavce

Úprava stylů pro většinu dokumentů není nutná. V našem vzorovém dokumentu je použitý barevný styl *Stupně šedi* trochu nevýrazný. Úpravy jednotlivých stylů si ukážeme, je však potřeba vědět, že riskujete ztrátu připraveného vzhledu a proto je potřeba pracovat opatrně a úpravy nepřehánět.

Jednotlivé styly můžete změnit tímto způsobem:

1. Klepnete na název stylu vpravo na panelu **Styly** pravým tlačítkem myši a v místní nabídce vyberete **Změnit**.
2. V okně **Úprava stylu** (obrázek dále) můžete upravit všechny vlastnosti stylu. V horní části například můžete vybrat styl, který bude za tímto následovat, ve střední části písmo a zarovnání odstavce a vlevo dole je skryto tlačítko **Formát**, přes které se dostanete k volbám odstavce včetně orámo-